**Atividade 1- Introdução a Lógica de Programação**

**Aluna: Marianne Mendes – Turma Back End**

Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamenteInterface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, chat ou mensagem de texto

Descrição gerada automaticamente

Código em Javascript

var nota1, nota2, media;

nota1 = window.prompt('Informe sua primeira nota:');

nota2 = window.prompt('Informe sua segunda nota');

media = (nota1 + nota2) / 2;

if (media >= 7) {

window.alert('Aprovado');

window.alert('media');

} else {

window.alert('Reprovado');

window.alert('media');

}